

- 1 -

ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΤΣΙΝΚΜΟΣ - ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ (3η Π)

Τετάρτη 18:00 - 21:00

→ Αρχειομοι (15:00 - 18:00)

→ Πέμπτη 18:00 - 21:00

1) 3 ασκ → 10% m κάθε μία + εξέταση

2) email: artoakalos@admail.com

3) 0 pes Τετάρτη 18:00 - 18:00 + Πέμπτη.

Περιεχόμενα Μαθημάτων

- Αντικείμενα και κλάσεις
- Μετακίνητα μέλη
- Τύπος δεδομένων και τελετές
- Συναρτήσεις επόλης και επαναληπτικές
- Διαμετά
- Β.βλ.σθνες κλάσεων
- Συμπλοκείρες
- Κληρονομικότητα
- Πολυμορφισμός
- Εξαιρέσεις

Η ο εφαρμογή σε (Java) είναι εύκολο στο ερευνητικές κλάσεις

Ο προγραμματιστής είναι αυτός ο οποίος σχεδιάζει αυτές τις κλάσεις

Αντικείμενα είναι βήματα κλάσεων το αντικείμενο έχουν πολλές μεταβλητές. Είναι Java οι μεταβλητές ↔ μέλη

Τα αντικείμενα περιέχουν ιδιότητες, τα οποία θα τα λέμε πέδιο